

경력 만 4년(5년차)의 프론트엔드 개발자입니다. 위성영상 분석 SaaS **SatCHAT**의 프론트엔드를 v1 출시부터 v2 모노레포 전환까지 **2년 8개월간 개발**했고, v1은 단독·v2는 FE 2인 공동으로 맡았으며, OpenLayers·Mapbox GL·MapLibre를 아우르는 **지도·GIS 시각화**와 Three.js 3D 렌더링, 디자인 시스템 구축, 기업 웹사이트+CMS 외주 단독 수행 경험이 있습니다. React · Next.js · TypeScript가 주력입니다.

텔레픽스 (TelePIX) 위성 데이터 분석 우주 스타트업 · telepix.ai	프론트엔드 주임연구원	2023.09 ~ 2026.10
어글리스톤	프론트엔드 개발자	2022.11 ~ 2023.08
옥소폴리틱스 (OXOPolitics)	프론트엔드 인턴	2022.07 ~ 2022.08

주요 프로젝트

1. SatCHAT: 위성영상 분석 SaaS 플랫폼 텔레픽스 2024.03 ~ 2026.10 (2년 8개월)

프론트엔드 개발 · v1 단독, v2 FE 2인 공동 · [satchat-landing.telepix.ai](#)

채팅으로 위성영상 검색·변화 탐지·시계열 분석을 수행하는 위성특화 생성형 AI B2B SaaS. 2024년 7월 클로즈드 베타를 거쳐 **2024년 12월 정식 출시와 동시에 국내 공공연구기관과 첫 유료 구독(SaaS) 계약 체결** (언론 보도 기준 "위성 분야 챗봇 세계 최초 상용화").

- **v1 → Next.js 마이그레이션 → v2 모노레포, 3단계를 모두 착수.** v1(React+OpenLayers)은 프론트엔드 단독 수행, 마이그레이션은 주 개발, v2는 FE 2인 공동 개발하며 동료 PR 리뷰 담당
- **지도 공용 패키지(map-pix) 분리** · AOI 드로잉·비교 뷰·공간 파일 파서를 패키지로 묶어 앱 간 중복 제거 (이후 @telepix-lab/mapix 로 오픈소스 공개)
- **위성 도메인 시각화:** COG(TIF) 타일·NDVI 분광지수 렌더링, 구름 마스크 오버레이(저해상도→고해상도 비동기 로딩), AOI 드로잉·자기교차 검증, 위성영상 2분할 비교 뷰(맵 동기화)
- **실시간 처리:** EventStream→WebSocket 전환·Ping-Pong 연결 안정화, SSE 챗 커맨드 처리, 쓰로틀링 기반 지도 렌더 최적화
- **품질 체계 구축:** Sentry(클라이언트/엣지/서버), Lighthouse 성능 측정 환경 구성(로그인 시나리오 포함), PR 자동 검증 파이프라인, 다국어 4개 로케일(en/ko/ja/id)

기술: Next.js(App Router·Parallel/Intercepting Routes) · TypeScript · Mapbox GL/MapLibre/OpenLayers · TanStack Query · Tailwind CSS · Turborepo · Sentry · WebSocket/SSE

3. mapix: 지도 공용 패키지 오픈소스 공개 텔레픽스 · MIT · npm 배포 2026.06 ~ 2026.10

설계·구현·배포 단독 수행

SatCHAT 내부의 지도 패키지를 독립 레포로 떼어내 MIT 라이선스로 공개하고 npm에 배포했다. @telepix-lab/mapix ([github.com/telepix-lab/mapix](#)).

- **비교 슬라이더 공개 API 설계:** 소비처가 내부 필드를 직접 조작하던 190줄짜리 래퍼 제거. 분할선 시작 위치·이동 범위 옵션과 getPosition·setPosition을 공개해 클램프까지 라이브러리가 처리
- **접근성:** 분할선 손잡이에 role="slider"와 방향키·Page·Home/End 조작 내장. 내부 클래스명으로 손잡이를 꺼내 이벤트를 붙이던 우회 제거
- **카메라 동기화 결함 수정:** syncMove가 padding을 카메라 상태로 함께 이동. 한쪽에만 여백이 걸리면 같은 좌표가 다른 화면 위치로 가 1600px 뷰포트에서 435px 어긋남 발생. 생성 시 초기 카메라 1회 정렬 경로 추가

기술: TypeScript · Mapbox GL · tsup · GitHub Actions · npm

4. 위성 궤도 3D 시뮬레이터 텔레픽스

2023.10 ~ 2024.02 (4개월)

핵심 3D 기능 구현 담당

위성 궤도를 3D로 시각화하는 데스크톱 애플리케이션.

- Three.js(@react-three/fiber)로 3D 지구-대기 셰이더 렌더링, 자전, 위성 궤도·FBX 모델 구현
- OpenLayers 2D 지도에 촬영 범위·위성 표출, 미니맵과 궤도 전파(propagator) 타입 전환

기술: React · TypeScript · Three.js/R3F · OpenLayers

5. K-water 위성영상 수도부지 모니터링 대시보드 텔레픽스 · 공공기관 과제

2024.01 ~ 2024.03 (2.5개월)

프론트엔드 주도 개발 (과제 납품 완료)

위성영상 segmentation 탐지 결과를 지도·차트로 분석하는 모니터링 대시보드.

- 수도부지 현황 지도 표출, 해상도(중/고)·날짜별 위성영상 레이어 전환, 부지별 탐지 결과 상세(차트·이미지 슬라이더·리스트)
- Chart.js 기반 시계열·부지 차트와 detection/segmentation 종합 리포트 등 화면 구현

기술: Next.js · TypeScript · Mantine · Chart.js · OpenLayers

6. telepix-ui: 사내 디자인 시스템 텔레픽스

2025.03 ~ 2026.10

아이콘 시스템·테마 담당

Rollup+Storybook 기반 사내 컴포넌트 라이브러리.

- 전사 아이콘 시스템의 tree-shakable 파이프라인 구축: Figma 1:1 동기화, createSvgIcon 팩토리로 보일러플레이트 제거, 메타데이터 타입 체계·Storybook 카테고리 문서화
- 배포본에서 @theme 지시어가 사라지던 회귀 수정, 접근성(a11y) 애드온 도입과 포커스·키보드 정비

기술: React · TypeScript · Rollup · Storybook · Tailwind CSS

7. Studio OKGO: 기업 웹사이트 + 관리자 CMS 개인 외주

2023.10 ~ 2023.12 (2개월)

프론트엔드 단독 수행 (개발부터 배포까지)

크리에이티브 스튜디오의 공식 웹사이트와 콘텐츠 관리 시스템을 외주로 개발.

- 사용자 웹 9페이지(Home/Work/Members/Service/Shop/Contact 등): 네이버 SNS 로그인·회원가입, 토큰 리프레시 인증, 이메일 구독, 국/영문 다국어, 인트로 모션 애니메이션
- 관리자 CMS 11페이지: 게시물 CRUD(연도·태그 유효성 검증), 구독 이메일·회원·문의 이력 관리

기술: React · TypeScript · Vite · styled-components · Recoil

8. ScrapMarket 어글리스토

2022.11 ~ 2023.08

온라인 고물상 거래 플랫폼 'ScrapMarket' 웹 프론트엔드 개발.

기술: React · TypeScript · Vite · styled-components

9. 옥소폴리틱스 인턴

2022.07 ~ 2022.08

프론트엔드 인턴

서비스 Q&A 페이지 프론트엔드 개발. (oxopolitics.com)

기술: React · TypeScript

기술 스택

언어·프레임워크	TypeScript, React, Next.js(App Router), Remix
지도·시각화	Mapbox GL, MapLibre, OpenLayers, Three.js(@react-three/fiber), Chart.js
상태·데이터	TanStack Query, Zustand, Recoil, WebSocket/SSE
스타일·디자인 시스템	Tailwind CSS, styled-components, Emotion, Storybook, Figma 연동
품질·인프라	Sentry, Lighthouse, Vitest/Testing Library, Turborepo, Rollup, Vite, Bitbucket Pipelines/Docker